

APLIKASI *BOOKING* LAPANGAN FUTSAL DI PRIMA FUTSAL BERBASIS ANDROID

(FUTSAL FIELD BOOKING APPLICATION IN PRIMA FUTSAL BASED ON ANDROID)

Muhammad Wahyu H
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
[*hidayay80@gmail.com*](mailto:hidayay80@gmail.com)

ABSTRACT

Prima Futsal is a business entity engaged in the services of rental futsal fields. However, process at Prima Futsal has not been managed effectively where the rental data is still recorded in the book so that it is easily damaged or lost and making reports takes a long time. The purpose of this study is to determine the system that is running, making system design, analysis and testing systems and to implement the rental and scheduling of android-based fields. This research is useful to build an android-based field rental application at Prima Futsal. The research method used is a method of data collection by means of literature studies or literature reviews, the method of designing a firebase database. While the system design method used is the waterfall method which consists of Analysis, Design, Code, and Test. The test uses the black box method, the system has worked according to the design, any errors made when filling out the form will display a rejection notification. The results of the research at Prima Futsal in the form of an android futsal field booking application. This application to help manage booking data and scheduling faster in making reports on Prima Futsal.

Keywords: Application, Booking, Android, Field, Futsal.

ABSTRAK

Prima Futsal merupakan badan usaha yang bergerak di bidang jasa penyewaan lapangan futsal. Akan tetapi proses penyewaan di Prima Futsal belum dikelola secara efektif dimana data penyewaan masih tercatat dalam buku sehingga mudah rusak atau hilang dan pembuatan laporan membutuhkan waktu lama. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menentukan sistem yang sedang berjalan, membuat desain sistem, analisis dan pengujian sistem dan untuk mengimplementasikan penyewaan dan penjadwalan lapangan berbasis android. Penelitian ini bermanfaat untuk membangun aplikasi penyewaan lapangan berbasis android di Prima Futsal. Metode penelitian yang digunakan adalah metode pengumpulan data dengan cara studi pustaka atau tinjauan pustaka, metode perancangan database firebase. Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *waterfall* yang terdiri dari *Analysis, Design, Code, dan Test*. Pengujian menggunakan metode *black box*, sistem telah bekerja sesuai rancangan, setiap kesalahan yang dilakukan saat pengisian form akan menampilkan notifikasi penolakan. Hasil dari penelitian di Prima Futsal berupa aplikasi *booking* lapangan futsal berbasis android. Aplikasi ini dapat membantu mengelola data *booking* dan penjadwalan lebih cepat dalam pembuatan laporan di Prima Futsal.

Kata kunci : Aplikasi, *Booking*, Android, Lapangan, Futsal.